

## Test Grafuri (1)

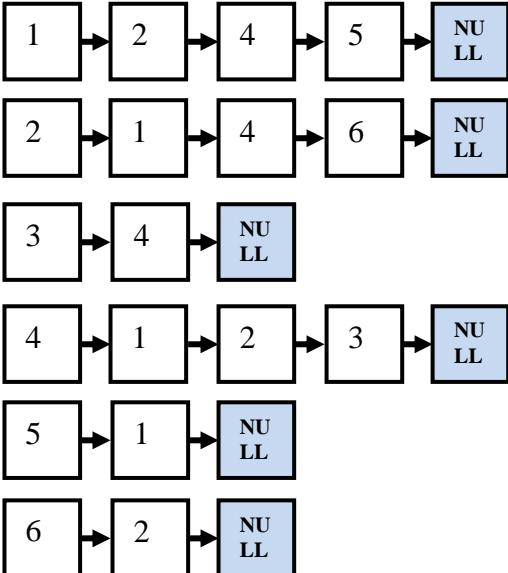
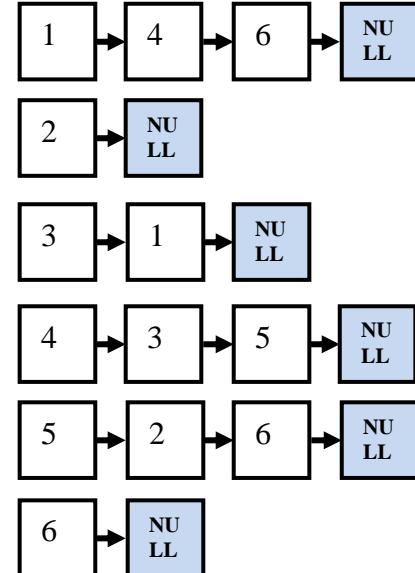
### Nr. 1

Pentru graful neorientat  $G_1 = (\{1,2,3,4,5,6\}, \{\{1,2\}, \{1,5\}, \{1,4\}, \{2,6\}, \{2,4\}, \{3,4\}\})$  și graful orientat  $G_2 = (\{1,2,3,4,5,6\}, \{(1,4), (1,6), (3,1), (4,3), (4,5), (5,2), (5,6)\})$  realizați următoarele cerințe:

1. Reprezentați vizual grafurile. **(0,5p.)**
2. Creați matricele de adiacență corespunzătoare. **(0,5p.)**
3. Scrieți nodurile(vârfurile) terminale și izolate din grafuri. **(0,5p.)**
4. Scrieți vectorul(vectorii) de grade pentru fiecare graf. **(0,5p.)**
5. Scrieți vectorii de liste pentru fiecare graf. **(1p.)**
6. Exemplificați parcurgerea în lățime a grafului  $G_1$  din nodul 4 respectiv parcurgerea în adâncime a grafului  $G_2$  din vârful 1.**(4p.)**

Se acordă **3 puncte** din oficiu.

	<b>G1</b>	<b>G2</b>																																																																								
1																																																																										
2	<table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td>0</td><td>1</td><td>0</td><td>1</td><td>1</td><td>0</td></tr> <tr><td>1</td><td>0</td><td>0</td><td>1</td><td>0</td><td>1</td></tr> <tr><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>1</td><td>0</td><td>0</td></tr> <tr><td>1</td><td>1</td><td>1</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr> <tr><td>1</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr> <tr><td>0</td><td>1</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr> </table>	0	1	0	1	1	0	1	0	0	1	0	1	0	0	0	1	0	0	1	1	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	<table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>1</td><td>0</td><td>1</td></tr> <tr><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr> <tr><td>1</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr> <tr><td>0</td><td>0</td><td>1</td><td>0</td><td>1</td><td>0</td></tr> <tr><td>0</td><td>1</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>1</td></tr> <tr><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr> </table>	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0
0	1	0	1	1	0																																																																					
1	0	0	1	0	1																																																																					
0	0	0	1	0	0																																																																					
1	1	1	0	0	0																																																																					
1	0	0	0	0	0																																																																					
0	1	0	0	0	0																																																																					
0	0	0	1	0	1																																																																					
0	0	0	0	0	0																																																																					
1	0	0	0	0	0																																																																					
0	0	1	0	1	0																																																																					
0	1	0	0	0	1																																																																					
0	0	0	0	0	0																																																																					
3	Terminale $d[x]=1$ <b>3 5 6</b>	Terminale $d^+[x]=0$ și $d^-[x]=1$ <b>2</b>																																																																								
	Izolate $d[x]=0$ <b>Nu sunt</b>	Izolate $d^+[x]=d^-[x]=0$ <b>Nu sunt</b>																																																																								

4	$d[x] = \boxed{3 \ 3 \ 1 \ 3 \ 1 \ 1}$	$d^+[x] = \boxed{2 \ 0 \ 1 \ 2 \ 2 \ 0}$ $d^-[x] = \boxed{1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 2}$																																																																																																																																														
5																																																																																																																																																
	<p><b>Parcurgerea în lățime (Breath First Search – BFS)</b> Nod pornire=4</p> <p><b>Inițializare:</b></p> <p><b>Matricea de adiacență</b></p> <table border="1" data-bbox="393 1282 679 1500"> <tr><td>0</td><td>1</td><td>0</td><td>1</td><td>1</td><td>0</td></tr> <tr><td>1</td><td>0</td><td>0</td><td>1</td><td>0</td><td>1</td></tr> <tr><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>1</td><td>0</td><td>0</td></tr> <tr><td>1</td><td>1</td><td>1</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr> <tr><td>1</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr> <tr><td>0</td><td>1</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr> </table> <p><b>Vectorii coada și vizitat precum și variabilele prim și ultim sunt:</b></p> <table border="1" data-bbox="276 1715 668 1888"> <tr><td>i</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td></tr> <tr><td>coada[]</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr> <tr><td>vizitat[]</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr> <tr><td>prim</td><td>1</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>ultim</td><td>1</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	0	1	0	1	1	0	1	0	0	1	0	1	0	0	0	1	0	0	1	1	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	i	1	2	3	4	5	6	coada[]	0	0	0	0	0	0	vizitat[]	0	0	0	0	0	0	prim	1						ultim	1						<p><b>Parcurgerea în adâncime (Depth First Search – DFS)</b> Vârf Pornire=1</p> <p><b>Inițializare:</b></p> <p><b>Matricea de adiacență</b></p> <table border="1" data-bbox="970 1282 1240 1500"> <tr><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>1</td><td>0</td><td>1</td></tr> <tr><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr> <tr><td>1</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr> <tr><td>0</td><td>0</td><td>1</td><td>0</td><td>1</td><td>0</td></tr> <tr><td>0</td><td>1</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>1</td></tr> <tr><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr> </table> <p><b>Vectorii stiva și vizitat precum și variabilele prim și ultim sunt:</b></p> <table border="1" data-bbox="822 1715 1214 1888"> <tr><td>i</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td></tr> <tr><td>stiva[]</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr> <tr><td>vizitat[]</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr> <tr><td>baza</td><td>1</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>varf</td><td>1</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	i	1	2	3	4	5	6	stiva[]	0	0	0	0	0	0	vizitat[]	0	0	0	0	0	0	baza	1						varf	1					
0	1	0	1	1	0																																																																																																																																											
1	0	0	1	0	1																																																																																																																																											
0	0	0	1	0	0																																																																																																																																											
1	1	1	0	0	0																																																																																																																																											
1	0	0	0	0	0																																																																																																																																											
0	1	0	0	0	0																																																																																																																																											
i	1	2	3	4	5	6																																																																																																																																										
coada[]	0	0	0	0	0	0																																																																																																																																										
vizitat[]	0	0	0	0	0	0																																																																																																																																										
prim	1																																																																																																																																															
ultim	1																																																																																																																																															
0	0	0	1	0	1																																																																																																																																											
0	0	0	0	0	0																																																																																																																																											
1	0	0	0	0	0																																																																																																																																											
0	0	1	0	1	0																																																																																																																																											
0	1	0	0	0	1																																																																																																																																											
0	0	0	0	0	0																																																																																																																																											
i	1	2	3	4	5	6																																																																																																																																										
stiva[]	0	0	0	0	0	0																																																																																																																																										
vizitat[]	0	0	0	0	0	0																																																																																																																																										
baza	1																																																																																																																																															
varf	1																																																																																																																																															

**Pas 1.**

a. Se introduce in coada nodul de pornire (nodul 4).

**coada[ultim]=coada[1]=4**

i	1	2	3	4	5	6
coada[]	4	0	0	0	0	0
vizitat[]	0	0	0	1	0	0
prim	1					
ultim	2					

b. **ultim= ultim+1=2**

c. **vizitat[4]=1**

**Pas. 2**

a. se introduc in coada toate nodurile nevizitate adiacente nodului de pornire (in cazul nostru nodul 4) prin parcurgerea matricei de adiacenta a liniei 4 si testarea  $a[4][i] \neq 0$  si  $vizitat[i]==0$ . La fiecare nod adaugat in coada se maresteste ultim cu o unitate si se introduce 1 in

0	1	0	1	1	0
1	0	0	1	0	1
0	0	0	1	0	0
1	1	1	0	0	0
1	0	0	0	0	0
0	1	0	0	0	0

vectorul vizitat.

$a[4][1]==1$  si  $vizitat[1]==0$  deci

**coada[2]=1, vizitat[1]=1 si ultim=3**

i	1	2	3	4	5	6
coada[]	4	1	0	0	0	0
vizitat[]	1	0	0	1	0	0
prim	1					
ultim	3					

Urmatorul element

$a[4][2]==1$  si  $vizitat[2]==0$  deci

**coada[3]=2, vizitat[2]=1 si ultim=4**

1 4 3 5 2 6

i	1	2	3	4	5	6
coada[]	4	1	2	0	0	0
vizitat[]	1	1	0	1	0	0
prim	1					
ultim	4					

Urmatorul element

$a[4][3]==1$  si  $vizitat[3]==0$  deci

**coada[4]=3, vizitat[3]=1 si ultim=5**

i	1	2	3	4	5	6
coada[]	4	1	2	3	0	0
vizitat[]	1	1	1	1	0	0
prim	2					
ultim	5					

Nu mai avem elemente n matricea de adiacenta pe linia 4 care sa fie egale cu 1 si se marea prim cu o unitate

**prim=prim+1=2**

Cat timp  $prim < ultim$  trec la urmatorul element din coada adica  $coada[prim]$ ;  $coada[2]=1$ .

$prim < ultim(2 < 5)$  ? este adevarat

Parcure linia 1 din matricea de adiacenta.

0	1	0	1	1	0
1	0	0	1	0	1
0	0	0	1	0	0
1	1	1	0	0	0
1	0	0	0	0	0
0	1	0	0	0	0

$a[1][2]=1$  dar  $vizitat[2]=1$  deci il sarim;

$a[1][4]=1$  dar  $vizitat[4]=1$  deci il sarim;

$a[1][5]=1$  si  $vizitat[5]=0$  deci il introducem in coada.

**coada[ultim]=coada[5]=5  
vizitat[5]=1 si ultim=6**

i	1	2	3	4	5	6
coada[]	4	1	2	3	5	0
vizitat[]	1	1	1	1	1	0
prim	2					
ultim	6					

Nu mai sunt elemente pe linia 1 care sa poata fi introduse in coada si il marim pe prim.

**prim =prim+1=2+1=3**

i	1	2	3	4	5	6
coada[]	4	1	2	3	5	0
vizitat[]	1	1	1	1	1	0
prim	3					
ultim	6					

**prim<ultim(3<6) ? este adevarat**

**Parcurgem linia**

**coada[prim]=coada[3]=2**

0	1	0	1	1	0
1	0	0	1	0	1
0	0	0	1	0	0
1	1	1	0	0	0
1	0	0	0	0	0
0	1	0	0	0	0

a[2][1]=1 dar vizitat[1]=1 deci il sarim.

a[2][4]=1 dar vizitat[4]=1 deci il sarim.

a[2][6]=1 dar vizitat[6]=0 deci il introducem in coada.

**coada[ultim]=coada[6]=6  
vizitat[6]=1 si ultim=7**

i	1	2	3	4	5	6
coada[]	4	1	2	3	5	6
vizitat[]	1	1	1	1	1	1
prim	3					
ultim	7					

Nu mai sunt elemente pe linia 1 care sa poata fi introduse in coada si il marim pe prim.

prim =prim+1=3+1=4

i	1	2	3	4	5	6
coada[]	4	1	2	3	5	6
vizitat[]	1	1	1	1	1	1
prim	4					
ultim	7					

prim<ultim(4<7) ? este adevarat

Parcurgem linia

coada[prim]=coada[4]=3

0	1	0	1	1	0
1	0	0	1	0	1
0	0	0	1	0	0
1	1	1	0	0	0
1	0	0	0	0	0
0	1	0	0	0	0

a[3][4]=1 dar vizitat[4]=1 il sarim

Nu mai sunt elemente egale cu 1 pe linia 3 deci il incrementam pe prim.

prim=prim+1=4+1=5

i	1	2	3	4	5	6
coada[]	4	1	2	3	5	6
vizitat[]	1	1	1	1	1	1
prim	5					
ultim	7					

prim<ultim(5<7) ? este adevarat

Parcurgem linia

coada[prim]=coada[5]=5

0	1	0	1	1	0
1	0	0	1	0	1
0	0	0	1	0	0
1	1	1	0	0	0
1	0	0	0	0	0
0	1	0	0	0	0

a[5][1]=1 dar vizitat[1]=1 il sarim.

Nu mai sunt elemente egale cu 1 pe linia 5 deci il incrementam pe prim.

$$\text{prim}=\text{prim}+1=5+1=6$$

i	1	2	3	4	5	6
coada[]	4	1	2	3	5	6
vizitat[]	1	1	1	1	1	1
prim	6					
ultim	7					

prim<ultim( $6 < 7$ ) ? este adevarat

Parcurgem linia

$$\text{coada}[\text{prim}]=\text{coada}[6]=6$$

0	1	0	1	1	0
1	0	0	1	0	1
0	0	0	1	0	0
1	1	1	0	0	0
1	0	0	0	0	0
0	1	0	0	0	0

a[6][2]=1 dar vizitat[2]=1 il sarim.

Nu mai sunt elemente egale cu 1 pe linia 6 deci il incrementam pe prim.

$$\text{prim}=\text{prim}+1=6+1=7$$

i	1	2	3	4	5	6
coada[]	4	1	2	3	5	6
vizitat[]	1	1	1	1	1	1
prim	7					
ultim	7					

prim<ultim( $7 < 7$ ) ? este false, deci am terminat algoritmul.

Afisam vectorul coada, deci  
BFS(4)=

4	1	2	3	5	6
---	---	---	---	---	---